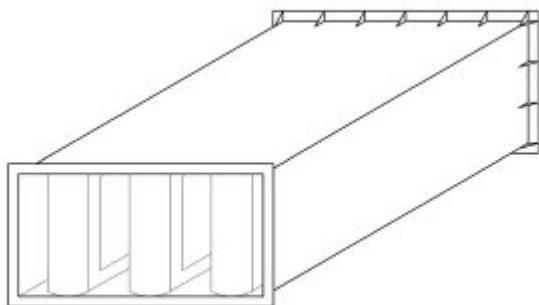


QSD - Tłumik akustyczny kulisowy chemoodporny



QSD - Tłumik akustyczny przepływowy prostokątny chemoodporny przeznaczony do redukcji hałasu w instalacjach wentylacji dzięki wewnętrznym kulisom tłumiącym.

Wykonanie:

- prostokątny tłumik przepływowy kulisowy,
- wewnątrz perforowany z folia zabezpieczającą,
- niepalna wełna mineralna,
- grubość izolacji 100 mm
- minimalna grubość ścianki 3 mm lub zgodnie z DIN 4741,
- zakończenie kołnierzowe (F)
- łączenie przez skręcanie

Dane techniczne

Temperatura stosowania:

Tr [°C] jak dla materiału

Temperatura pracy:

Tmax. [°C]

Ciśnienie pracy:

Pmax. [Pa]

Przepływ powietrza:

Vmax= 8 [m/s]

Czynna długość:

Lc= L - 50 [mm]

Skuteczność tłumienia:

w zależności od wymiarów od 11dB do 33dB [250Hz]

Kolor:

jak dla materiału

Wymiarowanie:

Tłumik prostokątny QSD[m] - [A] - [H] - [L] - F

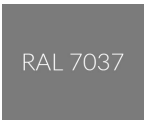
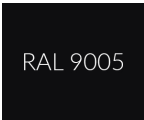
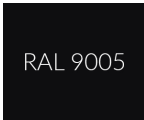
[m] - typ materiału

[A] - szerokość tłumika w mm

[H] - wysokość tłumika w mm

F - zakończenie kołnierzowe

Oznaczenie:

Typ	QSD1	QSD2	QSD3	QSD4	QSD5	QSD6	QSD9
Materiał	PVC-U	PPs	PP	PE	PPs-el	PVDF	PVC-UV
Kolor							
Nazwa	polichlorek winylu	polipropylen samogasnący	polipropylen	polietylen	polipropylen samogasnący elektroprzewodzący	polifluorek winylidenu	polichlorek winylu

Wymiary

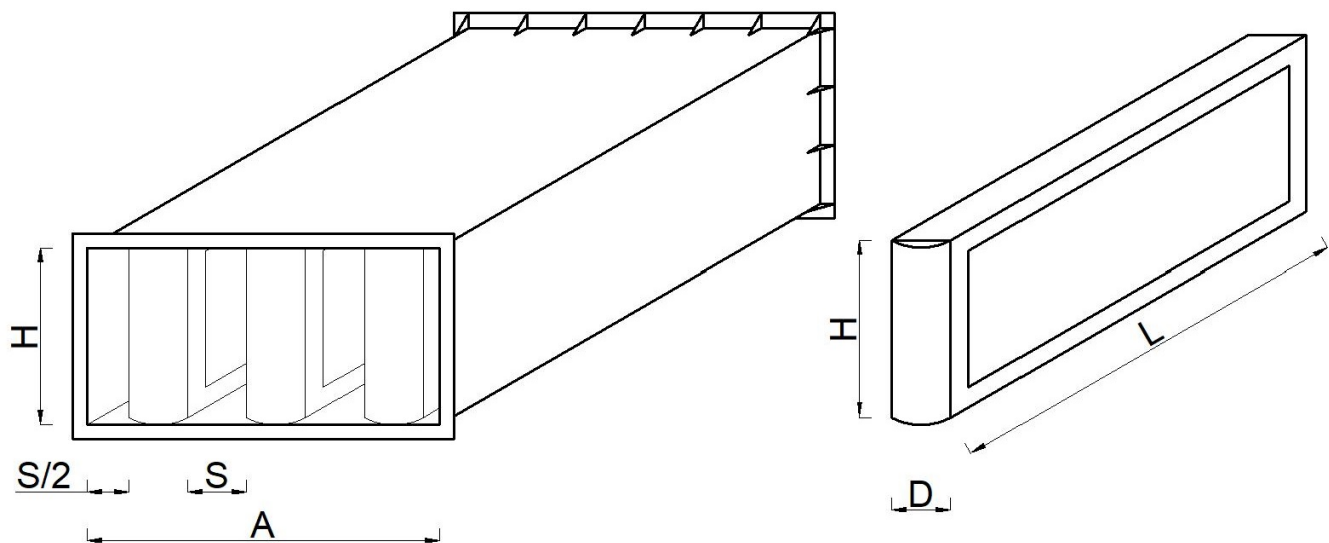


Tabela 1: Zakres produkcji:

Szerokość B [mm] min-max	Wysokość H [mm] min - max	Długość L [mm] min - max	Szerokość kulisy D [mm]	Typ kulisy
200 - 1200	200 - 1000	500 - 2000	50	A
200 - 1200	200 - 1000	500 - 2000	100	A
300 - 1200	200 - 1000	500 - 2000	200	A

Tabela 2: Podział długości tłumików ze względów konstrukcyjnych:

Grubość płyt G [mm]	Wysokość H [mm]	Szerokość B [mm]	Długość L [mm]						
			500	750	1000	1250	1500	1750	2000
Długość tłumików obwodzie do 4000 mm									
A100 lub A200	od 250 do 1000	od 250 do 1000	500	750	1000	1000 + 250	1000 + 500	1000 + 750	1000 + 1000
Długość tłumików o obwodzie powyżej 4000 mm									
A100 lub A200	od 1001 do 2000	od 1001 do 2000	500	750	1000	1000 + 250	1000 + 1000	1000 + 750	1000 + 1000